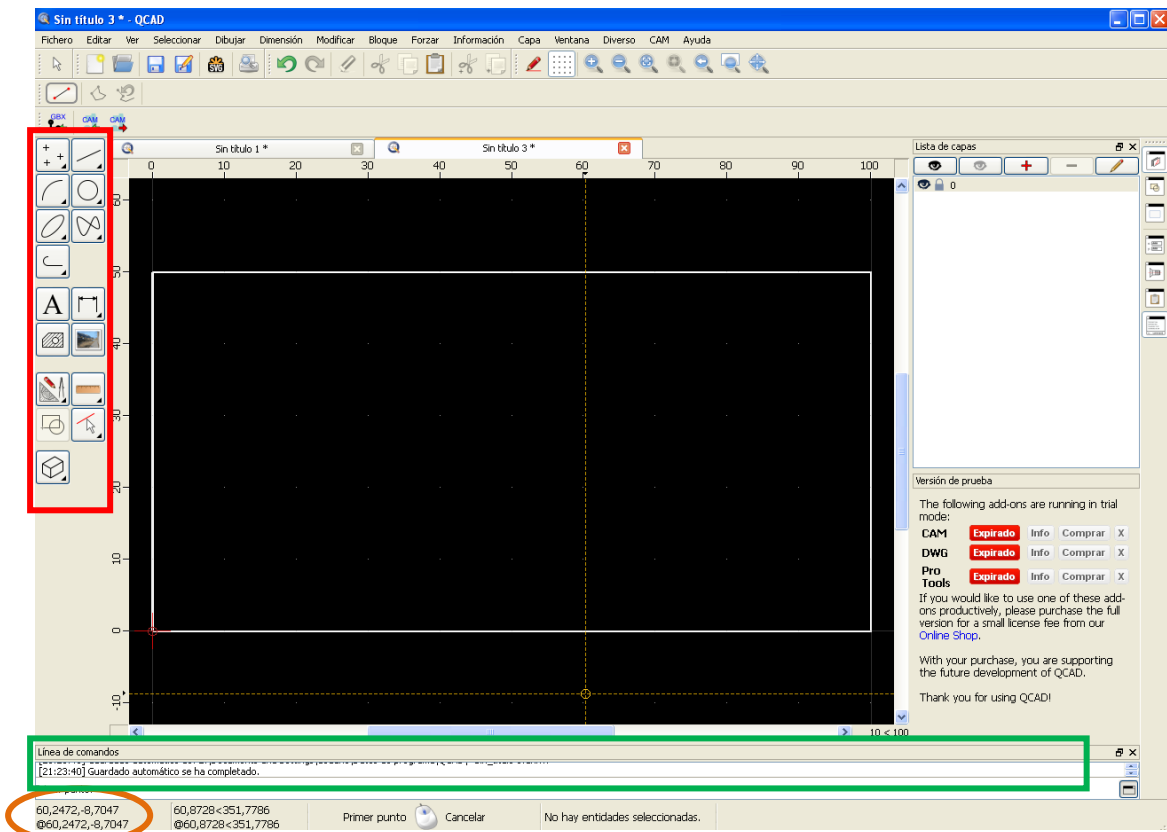


INICIACIÓN AL DIBUJO ASISTIDO CON QCAD



Introducción de puntos

Se pueden introducir puntos en el dibujo de tres formas:

Directamente en pantalla: haciendo clic sobre la pantalla.

Utilizando coordenadas: se introducen los puntos conociendo las coordenadas de los mismos. Este es un método exacto.

Utilizando referencias: se toman puntos exactos correspondientes a entidades ya dibujadas (puntos finales, medios, intersecciones)

Coordenadas

Una de las formas de introducir puntos de una manera exacta es indicando las coordenadas de los mismos, bien respecto al origen del dibujo (absolutas) o respecto al último punto introducido (relativas).

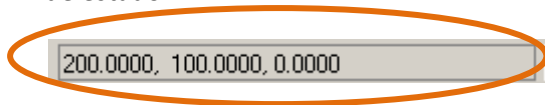
Se pueden utilizar dos tipos de coordenadas:

Cartesianas: el punto queda definido por dos distancias (x,y), la distancia en la horizontal y la distancia en la vertical entre dos puntos.

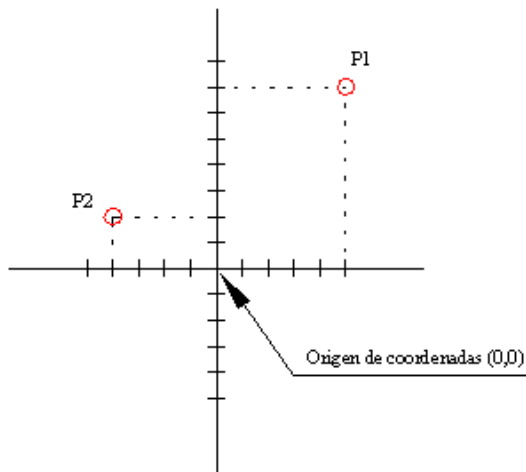
Polares: el punto queda definido por una distancia y un ángulo ($d<\beta$), la distancia en línea recta entre dos puntos y el ángulo que forma dicha línea con la horizontal.

Visualización de coordenadas

La posición que ocupa el cursor en cada momento se indica en la esquina izquierda de la Barra de estado.



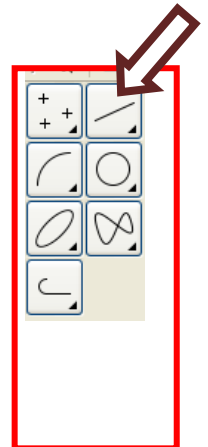
Coordenadas cartesianas absolutas



Ejemplo:

Si se quiere dibujar una línea entre los puntos P1 y P2 utilizando coordenadas cartesianas absolutas:

- Seleccionar la herramienta línea de la barra de herramientas.
- Seleccionar línea de 2 puntos.



-Ante la solicitud del primer punto teclear 50,70, en la barra de comandos.



-Ante la solicitud de un nuevo punto teclear -40,20.

-Pulsar la tecla Enter para validar.

-Esc o botón derecho del ratón para terminar.

Coordenadas cartesianas relativas

-Seleccionar la herramienta línea de la barra de herramientas. Seleccionar línea de 2 puntos.

-Ante la solicitud del primer punto teclear @20,30 (P3 se encuentra 20 unidades a la derecha de P2 y 30 unidades por encima).

-Ante la solicitud de un nuevo punto teclear @-20,30 (P4 se encuentra 20 unidades a la izquierda y 30 por encima de P3, último punto introducido en el dibujo).

